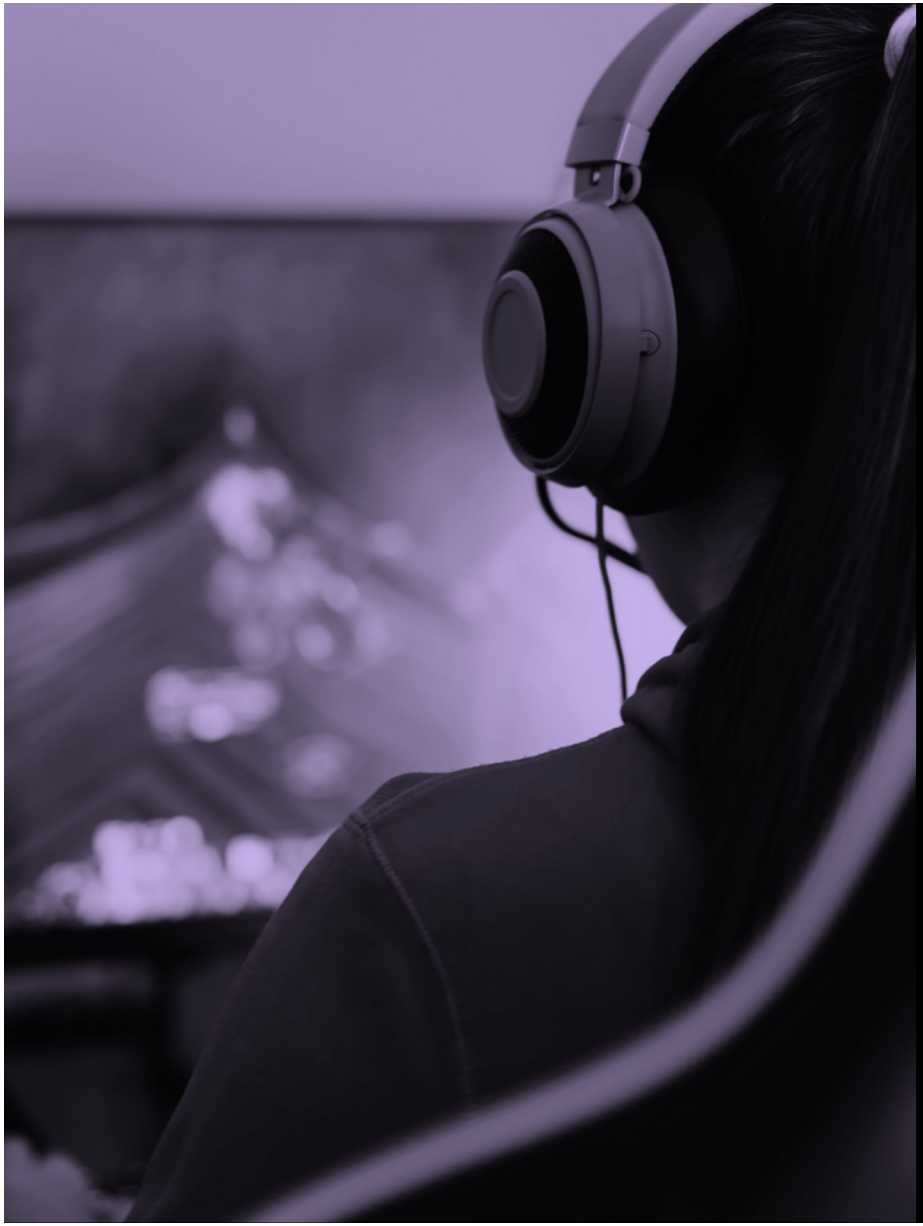
20 Aug. 2026
Pitch Slide

Clutchy

CLUTCHY PTE. LTD. | ピッチ資料



会社概要

社名	CLUTCHY PTE. LTD.
所在地	シンガポール
設立	2025/12/18
創設者	大矢 結貴

Founder



大矢 結貴

Yuki Oya

2023	東北大学工学部 卒業
2024	ゲーミングコントローラー制作を手がける チームTsuCreを設立
2024	東北大学ビジネスアイデアコンテスト 最優秀賞・ものづくり部門賞
2025	京都大学大学院情報学研究科　卒業
2025	Antler Residency in Japan Batch 4 参加
2025	TsuCre　解散
2025	総務省主催ICTスタートアップリーグ採択
2025	シンガポールにてCLUTCHY PTE. LTD. を設立

MISSION

eスポーツを、主要スポーツと肩を並べる存在にする

Bringing esports to stand shoulder to shoulder with mainstream sports

Business

Thumaster

概要

Apex Legends戦闘シーンを解析し、
選手やコーチ、アナリストの意思決定を
支援するソフトウェア

顧客層

eスポーツチーム、eスポーツ専門学校

くりっぴー

概要

Apex Legendsの戦闘シーン切り抜きに特化したOBSプラグイン

顧客層

プロゲーマー、配信者、一般ゲーマー

技術開発支援

概要

画像・映像×RAG構築の技術集団として、社内文書検索ツールの開発などを手掛ける

顧客層

事業会社、メーカー、スタートアップ

esportsにおける課題

Clutchy

01
コーチ・アナリストの非デジタルな仕事

・コーチがプレイ画面を見ながら、感覚的なフィードバックを行っている

・アナリストが手作業でデータの収集・解析を行っている

02
非効率なスカウト

・SNSでチームを探している選手を見つけ、プレイ動画を一つ一つ確認している

・選手間評価による定性的な雰囲気での採用によるミスマッチ

03
成果の可視化不足

・チーム強みや練習効果を数値化できず、評価・改善を適切に行えない

・スポンサー獲得の材料として、数値でチームやメンバーの特異性を説明できない

課題を解決するには、

esports選手のデータを収集、解析、評価する必要がある

Thumaster

Thumasterは、プレイ動画をアップロードするだけで戦闘シーンを自動判定・解析し、
選手やコーチ、アナリストの意思決定を支援するeスポーツ向け分析ソフトウェアです。



Product

Thumaster

01 プレイ動画をアップロード

配信動画でもOK。
選手のプレイ動画を1試合分をそのままアップロード可能

02 AIが自動で解析

戦闘シーンごとに、エイム・ダメージ・武器使用状況を自動的に抽出。
複数試合のデータを統合し、トレンドを可視化

03 ダッシュボードで結果を確認

コーチ・アナリスト向けの管理画面で、選手ごとのパフォーマンスを一覧で表示
選手個人も自分のデータにアクセス可能





Functions





30種類以上の詳細AI解析

命中率、部位別命中率、ダメージ量などを戦闘シーン別に自動算出。
過去の戦闘データを全て蓄積・可視化

エイム軌跡トラッキング

射撃時のマウス/スティックの動きを可視化。
無意識の癖やブレをデータで把握。

アナリスト用チームDB

アナリストやコーチが一目で
各選手のパフォーマンスを把握できるように
チーム単位で管理。

Benefits

コーチ、選手、チーム、それぞれに明確な価値を提供

Coach / Analyst

- フィードバック準備の時間を**短縮**
- 選手への説明が「エビデンス付き」になり、納得感が高まる
- データに基づいた戦略立案が可能に

Player

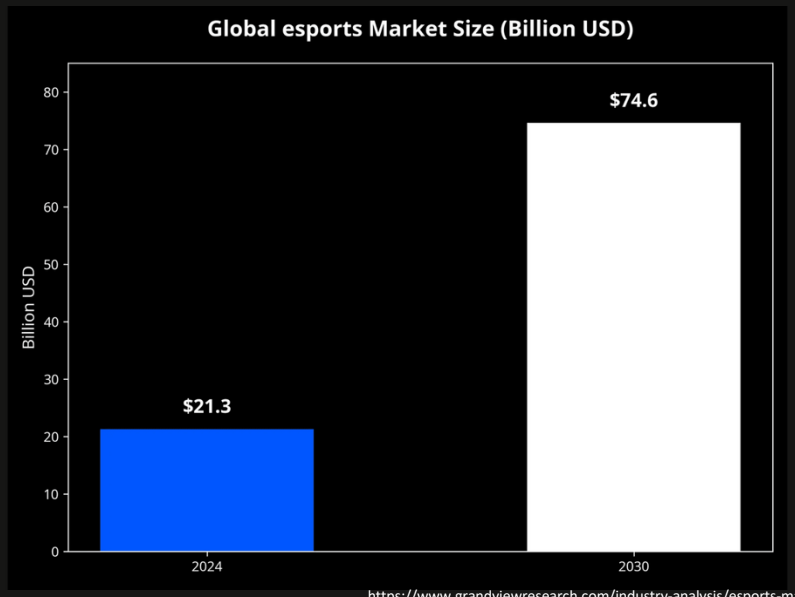
- 自分の成長・改善が**数字で見える**
- 「どの武器を特に練習すべきか」が明確になる
- モチベーション維持と自己管理能力の向上

Team / Org

- 選手採用・育成の**透明性と再現性**が向上
- スポンサー向けに**「データドリブンな運営」**をアピール可能

Market Trend

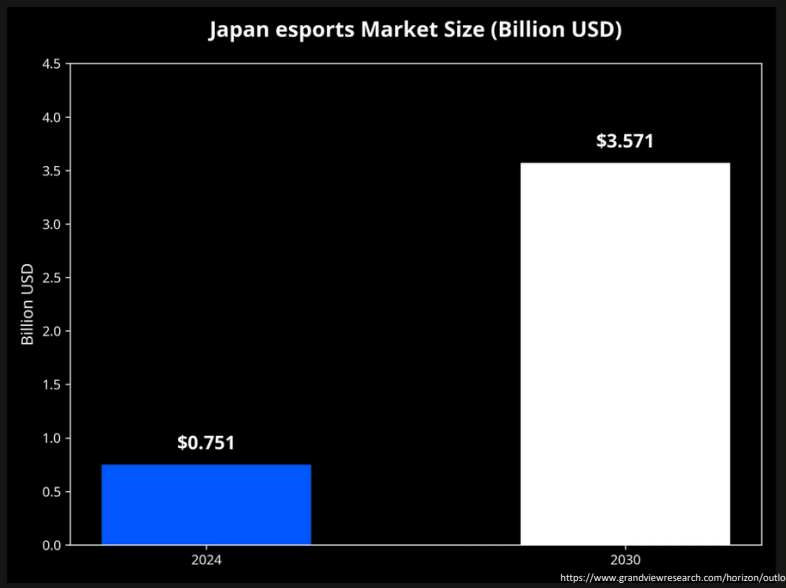
世界で3.3兆円の市場、世界・日本ともに20%以上の市場成長



https://www.grandviewresearch.com/industry-analysis/esports-market

CAGR(2025-30)

23.1%

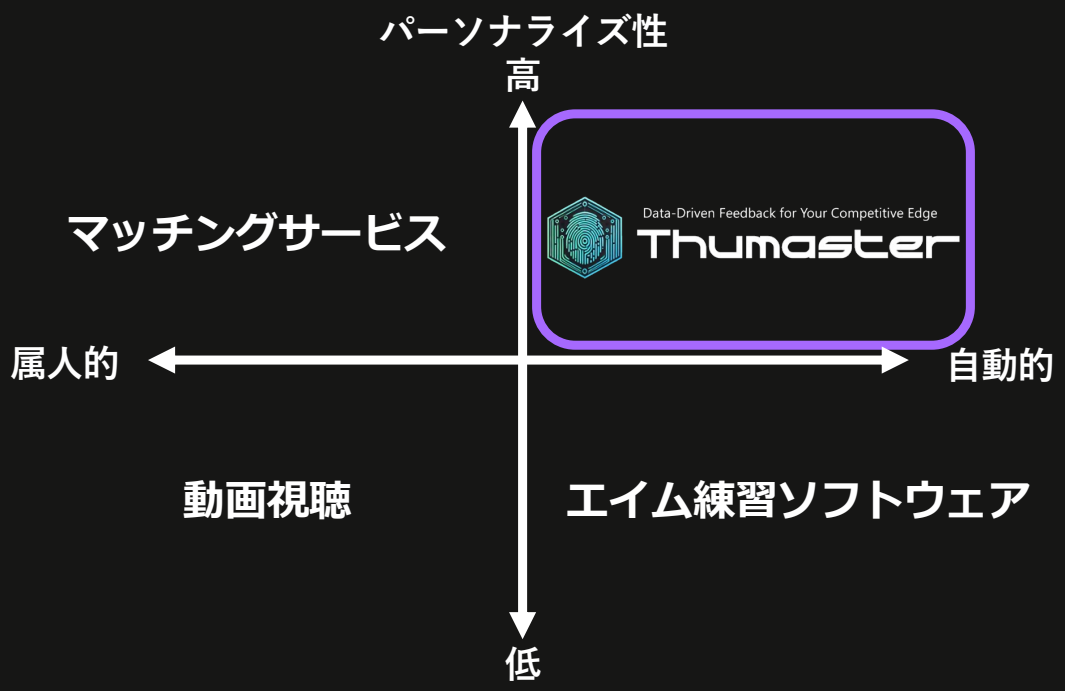


https://www.grandviewresearch.com/horizon/outlook/esports-market/japan?utm_source=chatgpt.com

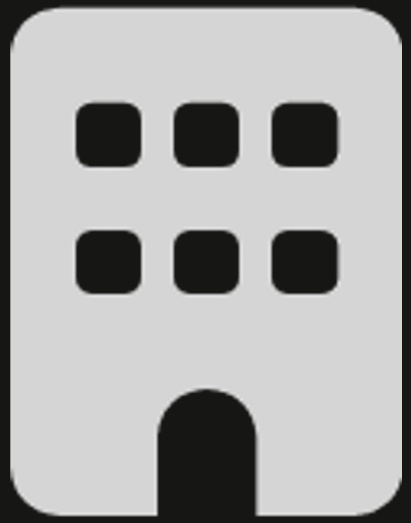
CAGR(2025-30)

29.4%

Competition & Environment



スケーラブルと個別最適化を両立している



約$13M調達済みのスタートアップが
M&A

Achievement



Rocket Pitch Night 2025
登壇

ICT STARTUP LEAGUE

ICT STARTUP LEAGUE 2025
採択



Startup World Cup 東北予選
登壇

Traction



ALGS OPEN
参加2チームと
PoC契約済



東京ゲームショウ2026
出展予定

Long-Term Roadmap

スポンサー・配信価値分析市場

参考市場:インフルエンサーマーケティング市場
日本:約860億円　世界: 約4兆円

スカウティング・選手評価市場

参考市場: スポーツスカウティングソフト市場
日本:約45億円　世界: 約2275億円

競技パフォーマンス分析市場

参考市場: スポーツアナリティクス市場
日本:約179億円　世界: 約9098億円

Clutchy

THANK YOU.

CONTACT US:

yukioya@clutchy.sg

https://clutchy.org/